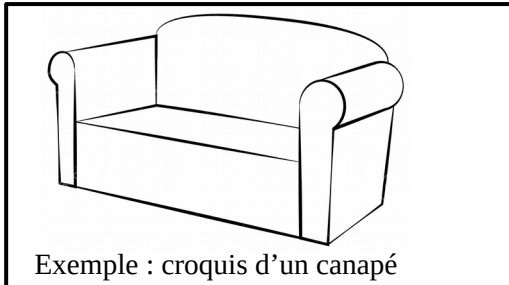


1. Croquis à main levée :

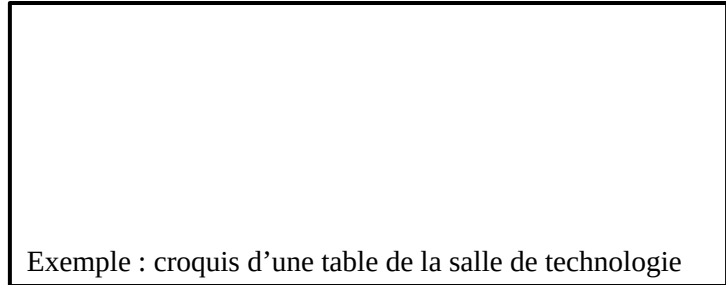
Lorsqu'on veut représenter des objets techniques, on peut utiliser des croquis à main levée. Ce type de représentation sert de point de départ à un dessin qui sera réalisé plus tard avec plus de précision.

Définition : Un **croquis à main levée** est un **dessin réalisé rapidement à la main**, sans utiliser d'outil de guidage (règle, compas, ...) et **ne suit pas de règles précises**.

Application : réaliser un croquis d'une table de la salle de technologie



Exemple : croquis d'un canapé

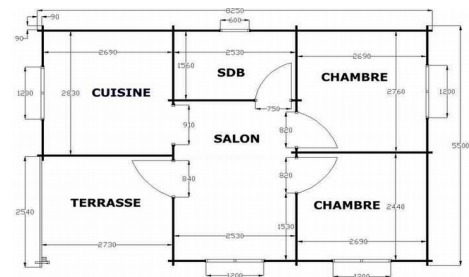


Exemple : croquis d'une table de la salle de technologie

2. Types de dessin technique:

2.1. Le plan de sol :

C'est une **vue de dessus** qui **représente les différents espaces et limites** (murs, portes et fenêtres) d'un étage, d'un bâtiment. Le plan de sol est habituellement le plus important des plans d'architecture.



2.2. Le dessin en perspective :

C'est un **dessin en trois dimensions** d'un bâtiment ou d'un de ses éléments qui facilite la compréhension.

Il peut être réalisé par un **logiciel de D.A.O. : Dessin Assisté par Ordinateur**.

3. L'échelle :

Certains objets sont trop petits ou trop grands pour être dessinés à leur taille réelle.

Définition : L'échelle est le **rapport entre la taille de l'objet dessiné et sa taille réelle**.

Application : compléter le tableau suivant :

Exemple : Échelle = **1/4**

→ 1cm sur le dessin représente 4 cm en réalité

→ 1m sur le dessin représente 4 m en réalité

Taille réelle	Échelle	Taille sur le dessin
1cm	4/1 (ou 4)	
6m	1/50	
	1/6	2cm
	3/1 (ou 3)	10cm

Application : sachant que la salle de technologie mesure environ **7m** de large et **14 m** de long, dessiner un plan à l'échelle **1/50** au dos de votre feuille.

4. Les cotations :

Définition : la **cotation** a pour but de **définir les dimensions** des surfaces d'une pièce .

Application : Indiquer les cotations de la salle de technologie sur votre dessin.

